



MONTÉNÉGRO

Du 07 au 14 septembre 2024

8 jours – 7 nuits

1325€



LE MONTENEGRO est un pays d'Europe du Sud et, plus précisément, des Balkans occidentaux bordé par la mer Adriatique. **Vous logerez à l'hôtel Club Marmara**

Otrant 4* situé à proximité d'Ulcinj, charmant village fortifié aux nombreux commerces et restaurants. L'hôtel dispose de sa propre plage de sable et d'une grande piscine avec vue sur la mer. L'aéroport international se trouve à 85 kms.

LES PLUS

Formule « tout compris ».

Animation francophone.

2 piscines et plage en accès direct

2 excursions incluses.

1^{er} jour: MONTBÉLIARD / LYON / MONTENEGRO

Départ de Montbéliard en autocar à l'aéroport de Lyon. Envol pour le Monténégro. Accueil et transfert à l'hôtel.

Du 2^e au 7^e jour

Formule tout compris

Programme d'excursions proposé pendant votre séjour.

2 excursions incluses :

Les perles de la baie de Boka, journée complète (déjeuner inclus hors boissons).

Le meilleur du Monténégro « Cetinje et Budva » journée complète (déjeuner-apéritif inclus).

Dernier jour : MONTENEGRO / LYON / MONTBÉLIARD

Transfert à l'aéroport du Monténégro. Envol pour Lyon. Retour en autocar à Montbéliard.

Le tarif comprend : Le transport en autocar Montbéliard / Lyon aller et retour. Le transport aérien LYON / MONTENEGRO / LYON. Les transferts aéroport / hôtel / aéroport. L'hébergement à l'hôtel Club Marmara Otrant 4*NL base chambre double. La formule tout compris. Les excursions prévues au programme. Les taxes d'aéroport : 90€ à ce jour. La taxe de séjour.

Il ne comprend pas : Chambre individuelle : **+300€**. Les pourboires pour les visites avec guides locaux, extras et dépenses d'ordre personnel. Les éventuelles hausses de taxes et de carburant. Toutes prestations non mentionnées dans la rubrique « le tarif comprend ».

Document de voyage : Passeport ou Carte d'identité en cours de validité.

Nos tarifs incluent : les assurances annulation, rapatriement, bagages, interruption de séjour, épidémies/pandémies.

Un accompagnateur bénévole ALVH.

